Глава 7  
  
: Извращенец познаёт цену эффективности\*\*  
  
Я объяснил троице, что у меня дохуя лишних предметов, а сам я подыхаю с голоду, но не могу развести огонь. Предложил им мяса в обмен на костёр. К счастью, они согласились.  
  
«Эм… 【Огненный Шар】!!»  
  
«««О-о-о.»»»  
  
Лина произнесла заклинание, и из воздуха появился огненный шар, который врезался в собранные ветки и разжёг костёр.  
Похоже, эти трое тоже были нубами, только начавшими играть. Мы все, включая меня, уставились на костёр, как на ёбаную драгоценность.  
  
«О, можно сразу всё пожарить… Удобно, сука, чисто по-игровому.»  
  
«Эм… Санраку… сан?»  
  
«Можно просто Санраку. Мы ж все нубы в РуШа, какие тут „саны“.»  
  
«Но вы кажетесь старше, так что „сан“ я всё-таки буду говорить. Санраку-сан, а почему… вы так одеты?»  
  
Лина, которая до этого восхищалась своим Файерболом, наконец решилась задать мучивший её вопрос, пока я жарил мясо.  
  
«В этой игре можно продать стартовый шмот прямо при создании перса.»  
  
«Ого, правда?!» — удивились все трое.  
  
«Вот я и продал всё, кроме башки и оружия. Результат — налицо.»  
  
«Э? Но ведь стартовая точка — город, можно же было сразу купить броню?» — резонно заметила воровка Каххо.  
Я объяснил им про происхождение «Странник» и рандомный старт в лесу. Они посмотрели на меня с таким сочувствием, будто я прокажённый. Блядь, аж на душе хреново стало.  
  
«Кстати, тот кролик… как его там?» — спросил Сома.  
  
«Ворпал-кролик?»  
  
«Ага, точно. Он что, реально такой сильный?»  
  
«Ну как сказать…»  
  
Лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать, но раз кролика под рукой нет, придётся показать на пальцах.  
Я ткнул деревянной палкой в сторону Сомы с той же скоростью, с какой парировал атаку Ворпал-кролика.  
  
«Вот с такой скоростью он бьёт точно в шею. И ещё, мне кажется, все его атаки — криты.»  
  
«Бля… быстро…»  
  
«Но он целится только в шею, так что если привыкнуть, с ним легко справиться.»  
  
«Э, Санраку, а какой у тебя уровень?»  
  
«Двенадцатый. Качаться стало сложнее, думал ещё немного пофармить и потом искать город.»  
  
«А, так ты всё равно собираешься дальше фармить… Бля, какой высокий! Ты же и дня не играешь в РуШа, а уже так раскачался!»  
  
Сома, в отличие от девчонок, не парился насчёт возраста и говорил со мной на «ты». Мне это нравилось.  
Я считаю, что в игре иерархия должна строиться на времени, проведённом в игре, а не на возрасте. Ну, то есть возраст, конечно, имеет значение, но для меня игроки, начавшие примерно в одно время, — ровесники, похуй, сколько им лет в реале.  
  
«Ну, я часов семь без перерыва в лесу проторчал, с небольшими паузами. Вот инвентарь и забился, да и голод уже поджимает…»  
  
«А-а, вот почему вам нужен был огонь,» — догадалась Лина.  
  
«Именно. А, вот и мясо готово… Держите, это вам за помощь.»  
  
Я отдал им жареное мясо кроликов (Альмиражей и Ворпал), а сам взялся за мясо орка — выглядело оно как-то стрёмно.  
  
«М-м-м… Пресновато как-то?»  
  
Вкус вроде есть, но по сравнению с реальной свининой, всё какое-то блёклое, и текстура не та.  
Наверное, специально так сделали, чтобы игроки не забивали на реальную еду. Действительно, если жрать только это, рано или поздно захочется логаутнуться и сожрать нормального бекона… Хитро, сука.  
  
«Бля, как же хочется логаутнуться и съесть нормального мяса.»  
  
«…Эм? Так сделайте?» — удивилась Каххо.  
  
«Не, я лучше в игру порублюсь.»  
  
Трое понимающе кивнули. А-а-а.  
Я ещё ни разу не был в городе, так что и логаутиться не приходилось. Но даже если бы можно было сохраняться и выходить из игры прямо в боевой зоне, страшно представить, чем бы это закончилось. Игра сделана настолько дотошно, что её хочется обозвать говном уже за это…  
  
«Ах да, можно ещё пару вопросов задать, раз уж такая пьянка?»  
  
Мне не нужна была инфа уровня гайдов с вики, так что я просто расспросил троицу про ассортимент оружейной лавки в первом городе, посмотрел их карту местности и определился с дальнейшими планами.  
  
\* \* \*  
  
Троица пришла в лес за какой-то травой по квесту. Попрощавшись с ними, я решил идти не в ту сторону, откуда они пришли, а в противоположную — ко второму городу, Секандилу.  
  
\*Примечание автора-геймера: В играх с полным погружением из этой новеллы личный скилл игрока может в определённой степени преодолевать ограничения системы. То есть, если взять двух игроков A и B с абсолютно одинаковым уровнем, статами, скиллами и шмотом, тот, у кого лучше развита координация и реакция «в VR», будет сильнее. В каком-то смысле, как и в реале. Но с другой стороны, это значит, что даже если ты лох в реале, ты можешь стать сильным в игре за счёт гринда и топового шмота — проще, чем в реале. Поэтому игры и получили такое признание.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*